PJD5123/PJD5223
DLP Projector
Guia do usuário

Informações de Conformidade

Declaração FCC

Este dispositivo está de acordo com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não deverá causar nenhuma interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer interferências recebidas, inclusive interferências que possam causar operação indesejada.

Esse equipamento foi testado e considerado dentro dos limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das regras da FCC (Comissão Federal de Comunicações - EUA). Estes limites são estabelecidos para fornecer razoável proteção contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio freqüência e se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais em comunicações via rádio. Entretanto, não há garantias de que essa interferência não ocorrerá em uma instalação em particular. Se este equipamento realmente causar interferências prejudiciais à recepção de radio ou televisão, o que pode ser determinado ligando-se e desligando-se o aparelho, o utilizador é estimulado a tentar corrigir esta interferência através de uma ou mais das medidas a seguir:

- Redireccionar ou mudar o local da antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada de um circuito elétrico diferente daquele onde está conectado o receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente em radio/TV.

Aviso: Deve-se tomar cuidado quanto às alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento das normas, já que poderão vir a anular a permissão do utilizador para operar o equipamento.

Para o Canadá

- Este aparelho digital Classe B está de acordo com a norma canadense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CE Conformidade para Países Europeus

O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/EC e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/EC.

As informações a seguir são somente para os países membros da UE:

A marca mostrada no lado direito está de acordo com a Diretiva 2002/96/EC (WEEE) para Descarte de Equipamento Eléctrico e Electrônico.

A marca indica a exigência para NÃO descartar o equipamento como rejeito municipal não seleccionado, mas usar os sistemas de retorno e coleta de acordo com as leis locais.

Se as pilhas ou acumuladores incluídos com este equipo levarem o símbolo químico Hg, Cd ou Pb, isso significa que tais produtos contêm um alto índice de metal de mais de 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmio, ou mais de 0,004% de Chumbo.

Instruções Importantes de Segurança

1. Leia essas instruções.
2. Guarde essas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use esta unidade próximo da água.
6. Limpe com um pano seco e macio.
7. Não bloqueie qualquer abertura de ventilação. Instale a unidade de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a fontes de calor como radiadores, locais de entrada de calor, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não desactive a finalidade de segurança das fichas polarizadas ou de aterramento. Uma ficha polarizada possui duas lâminas, uma mais larga que a outra. Uma ficha para aterramento possui duas lâminas e um terceiro pino para aterramento. A lâmina larga e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha fornecida não se adapta à sua tomada, consulte um electricista para substituição da tomada antiga.
10. Proteja o fio de alimentação para que não seja pisado ou puxado especialmente próximo à tomada. Adeque as tomadas aos pontos de saída da unidade. Certifique-se de que a tomada eléctrica esteja localizada próxima à unidade em local de fácil acesso.
11. Use somente conexões/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use somente o carrinho, plataforma, tripé ou mesa especificados pelo fabricante ou vendidos junto com a unidade. Quando usar um carrinho tenha cuidado ao mover o conjunto carrinho/unidade para evitar acidentes como uma possível queda.

13. Desconecte a unidade quando não for usada por longos períodos de tempo.
14. Todo o serviço de manutenção deverá ser efectuado por pessoal técnico qualificado. A manutenção é necessária quando a unidade tiver sofrido qualquer tipo de avaria, como por exemplo danos ao fio de alimentação ou a ficha, caso algum líquido tenha sido derramado ou algum objeto tenha penetrado na unidade, se a unidade for exposta à chuva ou humidade, se a unidade não funcionar correctamente ou tiver caído ao chão.

Declaração de Conformidade RoHS

Este producto foi desenhado e fabricado de acordo com a Diretiva 2002/95/EC do Parlamento Europeu e do Conselho sobre restrição do uso de determinadas substâncias químicas em equipamentos eléctricos e electrônicos (Diretiva RoHS) e deverá estar em conformidade com os valores de concentração máxima publicados pelo Comitê Europeu de Adaptação Técnica (TAC) como mostrado abaixo:

Substância	Concentração Máxima Proposta	Concentração Efectiva
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo Hexavalente (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres difenil polibromados (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes de productos, como acima mencionado, estão liberados de acordo com o Anexo da Diretiva RoHS conforme observado abaixo:

Exemplos de componentes liberados:

1. O mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo à 5 mg por lâmpada e em outras lâmpadas não mencionadas especificamente na Diretiva Anexo da RoHS.
2. Chumbo em vidros de tubos de raio catódico, componentes electrônicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica electrônica (por exemplo, dispositivos. piezoelectrônicos).
3. Chumbo em soldas de alta temperatura (por exemplo, ligas à base de chumbo contendo 85% ou mais em peso de chumbo).
4. Chumbo como elemento conductor no aço contendo até 0,35% em peso de chumbo, alumínio contendo até 0,4% em peso de chumbo e uma liga de cobre que contenha até 4% em peso de chumbo.

Informação de Copyright

Registro do Producto

Para que possamos atender a suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o producto, quando estiverem disponíveis, por favor registre a garantia de seu producto na Internet no site: www.viewsonic.com. O CD-ROM do Assistente ViewSonic também permite a impressão do formulário de registro, que pode ser enviado por fax ou correio para a ViewSonic.

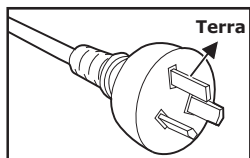
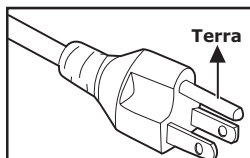
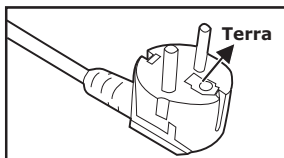
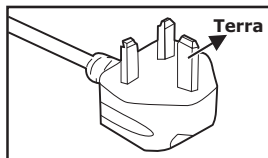
Para os seus Registros

Nome do Producto:	PJD5123/PJD5223 ViewSonic DLP Projector
Número do Modelo:	VS13868(PJD5123)/VS13869(PJD5223)
Número do Documento:	PJD5123/PJD5223_UG_PTG Rev. 1A 03-16-11
Número de Série:	______________________________
Data da Compra:	______________________________

Eliminação do produto no fim da sua vida útil

A lâmpada neste produto contém mercúrio o qual pode ser perigoso tanto para si como para o ambiente. Tenha cuidado e elimine este produto de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.
A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente.Visite o web site da ViewSonic para mais informações.
E.U.A. e Canadá: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Notas acerca do cabo de alimentação AC

O cabo de alimentação AC deve cumprir os requisitos do país onde este projector for utilizado. Confirme o seu tipo de ficha AC nas figuras apresentadas abaixo e certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação AC apropriado. Se o cabo de alimentação AC não corresponder ao seu tipo de tomada AC, contacte o seu revendedor. Este projector está equipado com uma ficha AC com ligação à terra. Certifique-se de que a sua tomada é adequada para a ligação da ficha. Não anule o objectivo de segurança deste tipo de ficha com ligação à terra. Recomendamos que utilize um dispositivo de fonte de vídeo que esteja também equipado com um tipo de ficha com ligação à terra para evitar interferências no sinal devido a flutuações da tensão.

Para Austrália e China continental

Para os E.U.A. e Canadá

Para a Europa continental

Para o Reino Unido

ÍNDICE

Introdução

Características do projector

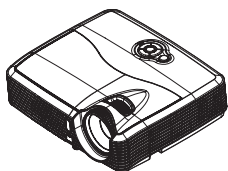
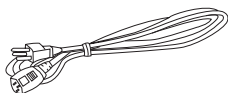
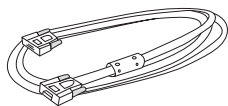
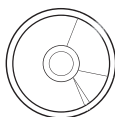
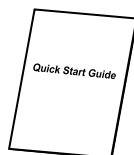
O projector possui um motor óptico de alto desempenho e um design simples para oferecer alta fiabilidade e facilidade de utilização.

O projector possui as seguintes características:

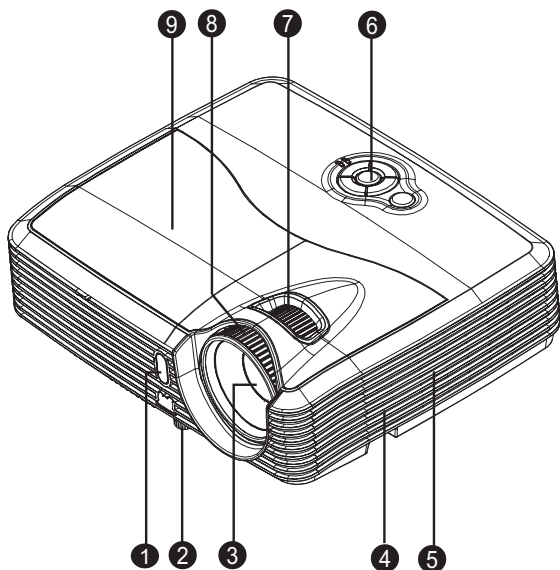
- Tecnologia DLP® Texas Instruments de chip único de 0,55"
- SVGA (800 x 600 píxeis)
- XGA (1024 x 768 píxeis)
- Compatibilidade com computadores Macintosh®
- Compatibilidade com NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminal D-Sub de 15 pinos para ligação de vídeo analógico
- Menu no ecrã multi-idioma de fácil utilização
- Correcção electrónica avançada de trapezóide
- Conector RS-232 para controlo por porta de série
- Consumo de energia inferior a 1 W em modo de espera

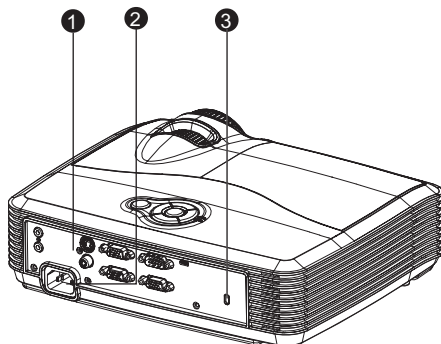
- *As informações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.*
- *Não é permitida a reprodução, transferência ou cópia de qualquer parte deste documento sem a prévia autorização por escrito.*

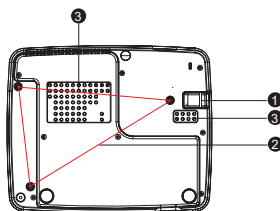
Conteúdo da embalagem

Quando desembalar o projector, certifique-se de que a embalagem contém os seguintes componentes:

Projector	Cabo de alimentação	Controlo remoto (IV) e pilhas (AAA *2 PCS)
Cabo VGA (D-SUB para D-SUB)	CD com Assistente ViewSonic	Guia de consulta rápida

- *Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar.*
- *Guarde todo o material de embalagem original, incluindo a embalagem de cartão; poderá ser útil caso tenha que enviar a sua unidade para reparação. Para maior protecção, embale novamente a unidade tal como a mesma foi embalada na fábrica.*

Visão geral do projector

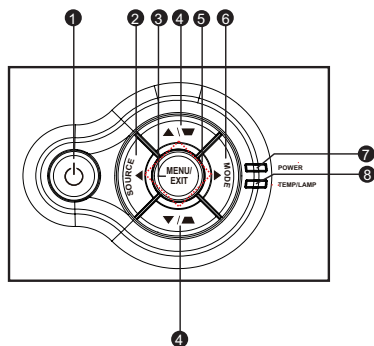
Vista frontal

❶	Sensor de IV frontal do controlo remoto	❻	Painel de controlo
❷	Pé de elevação	❼	Anel de zoom
❸	Lente de projecção	❽	Anel de focagem
❹	Altifalante	❾	Tampa da lâmpada
❺	Orifícios de ventilação		

Vista traseira

1. Portas de ligação
2. Tomada de alimentação AC
3. Fecho de segurança Kensington

Vista inferior

1. Barra de segurança
2. Orifícios de montagem no tecto
3. Orifícios de ventilação

- *Este projector pode ser utilizado com um suporte de montagem no tecto. O suporte de montagem no tecto não está incluído na embalagem.*
- *Contacte o seu revendedor para obter informações acerca da montagem do projector no tecto.*

Utilizar o produto

Painel de controlo

❶ ⏻ **Energia**

Ligar ou desligar o projector.

❷ **FONTE**

Exibir a barra de selecção de fonte.

❸ **MENU/SAIR**

Exibir ou sair dos menus no ecrã.

❹ **Distorção/Botões de direcção (▲/Cima, ▼ /Baixo)**

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

❺ **Quatro botões direccionais**

Utilize os quatro botões direccionais para seleccionar itens ou efectuar ajustes à sua selecção.

❻ **MODO**

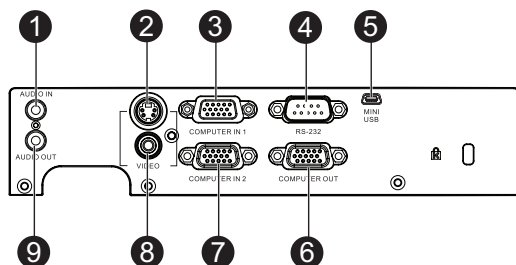
Alterar sequencialmente a definição de cor.

❼ **ENERGIA** (indicador LED de energia)

Consulte “Mensagens dos indicadores LED”.

❽ **TEMP/LÂMP** (Indicador LED Temp/Lâmp)

Consulte “Mensagens dos indicadores LED”.

Portas de ligação

❶ **AUDIO IN**
Ligue um cabo de saída de áudio de um equipamento de vídeo ou computador a esta ficha.

❷ **S-VIDEO**
Ligue um cabo de saída S-Video de um equipamento de vídeo a esta ficha.

❸ **COMPUTER IN 1**
Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.

❹ **RS-232**
Quando utilizar o projector através de um computador, ligue esta entrada à porta RS-232C do computador.

❺ **MINI USB**
Este conector serve para a actualização do firmware e para suporta da função de rato.

❻ **COMPUTER OUT**
Ligue a um monitor de computador, etc.

❼ **COMPUTER IN 2**
Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.

❽ **VIDEO**
Ligue um cabo de saída de vídeo composto de um equipamento de vídeo a esta ficha.

❾ **AUDIO OUT**
Ligue a um altifalante ou outro equipamento de entrada de áudio.

Controlo remoto

❶ **Energia**
Ligar ou desligar o projector.

❷ **VGA1**
Exibir o sinal COMPUTER IN 1.

❸ **Menu/ Botão esquerdo do rato**
Exibir menus de exibição no ecrã.
Executar a função de botão esquerdo do rato quando o modo de rato está activado.

❹ **Rato/ Botão direito do rato**
Mudar entre o modo normal e o modo de rato.
Executar a função de botão direito do rato quando o modo de rato está activado.

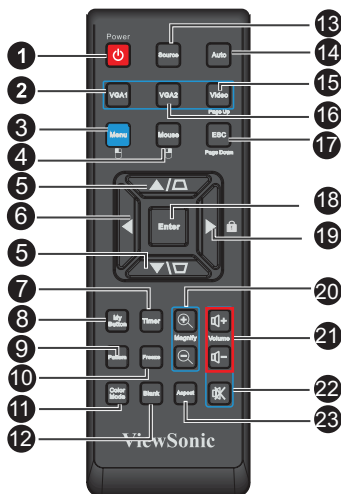
❺ **Distorção/Botões de direcção (▲/Cima, ▼ /Baixo)**
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

❻ **◀ Esquerda**
Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) está activo, os botões #5, #6 e #19 são usados como botões de direcção, para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.

❼ **Temporizador**
Activar o menu OSD do Temporizador de apresentação.

❽ **O meu botão**
Botão definido pelo utilizador para uma função personalizada..

❾ **Padrão**
Exibir o padrão de teste incorporado.

❿ **Congelar**
Congela a imagem projectada.

⓫ **Modo de cor**
Seleccionar o modo de configuração da imagem.

⓬ **Vazio**
Ocultar a imagem do ecrã.

⓭ **Fonte**
Exibir a barra de selecção de fonte.

⓮ **Auto**
Determina automaticamente as melhores temporizações para a imagem apresentada.

⑮ **Vídeo/Página acima**
Mudar sequencialmente a fonte de entrada para Composto/S-Video. Realizar a função de página acima quando o rato está activado.

⑯ **VGA2**
Exibir o sinal COMPUTER IN 2.

⑰ **ESC/Página baixo**
Voltar ao menu OSD anterior. Realizar a função de página baixo quando o rato está activado.

⑱ **Confirmar**
Confirmar selecções.

⑲ **▶ Direita/ 🔒 Bloquear**
Activar o bloqueio dos botões do painel.

⑳ **Lupa**
Amplia ou reduz o tamanho da imagem projectada.

㉑ **Volume**
Ajustar o nível do volume.

㉒ **Sem som**
Interromper temporariamente o som.

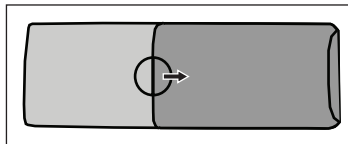
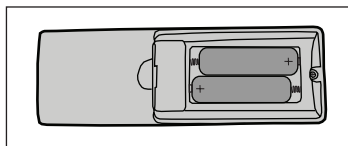
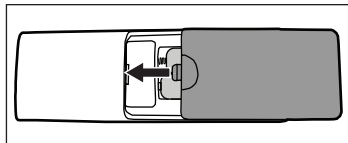
㉓ **Formato**
Seleccionar o formato de exibição da imagem.

Utilização do controlo remoto

A capacidade de utilização do seu computador com o controlo remoto oferece-lhe maior flexibilidade ao efectuar apresentações.

1. Ligue o projector ao seu PC ou computador portátil com um cabo USB antes de utilizar o controlo remoto em vez do rato do computador. Para mais detalhes, consulte “Ligação a um computador” na página 16.
2. Defina o sinal de entrada para **COMPUTER IN 1** ou **Entrada de COMPUTER IN 2**.
3. Prima o botão **Rato** no controlo remoto para mudar do modo normal para o modo de rato. Será exibido um ícone no ecrã para indicar a activação do modo de rato.
4. Execute os controlos do rato desejados no seu controlo remoto.
   - Para deslocar o cursor no ecrã, prima ▲/ ▼ / ◀ /▶ .
   - Para clicar com o botão esquerdo, prima 🖱 .
   - Para clicar com o botão direito, prima 🖱 .
   - Para arrastar e largar, mantenha premido o botão **Confirmar**, prima ▲/ ▼ / ◀ /▶ para arrastar. Quando estiver onde deseja, prima **Confirmar** novamente.
   - Para utilizar o seu programa de exibição (num PC ligado) que responda a comandos de página acima/abaixo (como o Microsoft PowerPoint), prima **Página acima**/**Página abaixo**.
   - Para voltar ao modo normal, prima novamente o botão **Rato** ou outros botões excepto aqueles que estejam relacionados com as funções do rato.

Instalar as pilhas

1. Abra a tampa do compartimento das pilhas na direcção indicada.

2. Instale as pilhas como indicado no diagrama dentro do compartimento.

3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.

Atenção

■ Existe o risco de explosão se as pilhas forem substituída por outras de tipo incorrecto.

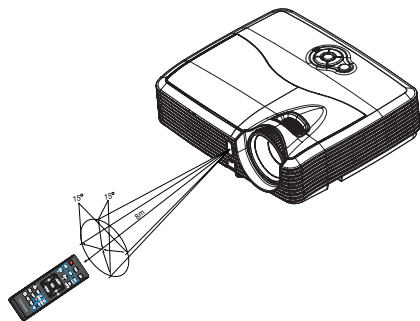
■ Elimine as pilhas usadas seguindo as instruções.

■ Ao introduzir as pilhas certifique-se de que os terminais positivo e negativo estão correctamente alinhados.

- *Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças. Existe risco de morte se as pilhas forem acidentalmente engolidas.*
- *Retire as pilhas do controlo remoto se não o vai utilizar durante um longo período de tempo.*
- *Não elimine as pilhas usadas junto com o lixo doméstico. Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.*
- *A substituição incorrecta das pilhas poderá originar perigo de explosão. Substitua todas as pilhas por pilhas novas.*
- *Mantenha as pilhas afastadas de fogo ou água e guarde-as num local escuro, fresco e seco.*
- *Caso suspeite que as pilhas têm fugas, limpe o líquido derramado e substitua-as por pilhas novas. Se o líquido entrar em contacto com o seu corpo ou roupa, lave de imediato com bastante água.*

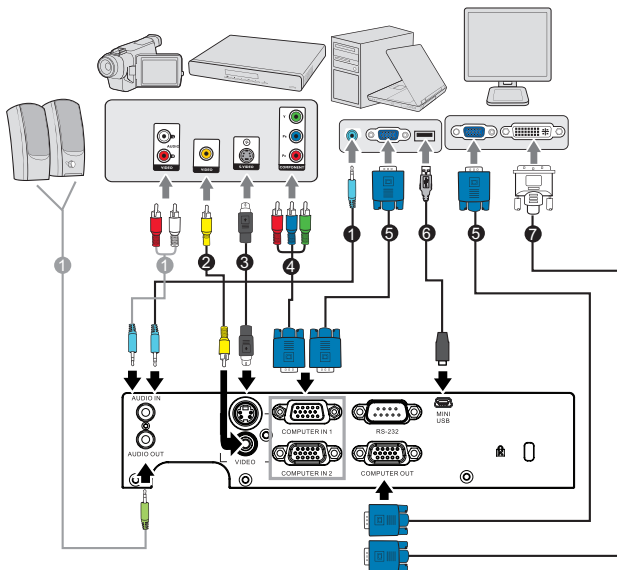
Utilização do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o sensor de infravermelhos e prima um botão.

- Utilizar o projector pela frente

- *O controlo remoto poderá não funcionar quando houver luz solar ou outra luz forte, como uma lâmpada fluorescente a incidir sobre sensor.*
- *Utilize o controlo remoto a partir de uma posição de onde o sensor seja visível.*
- *Não deixe cair o controlo remoto nem o submeta a choques.*
- *Mantenha o controlo remoto afastado de locais com temperatura ou humidade elevadas.*
- *Não permita que o controlo remoto se molhe nem coloque objectos molhados sobre o mesmo.*
- *Não desmonte o controlo remoto.*

Ligação

Ao ligar uma fonte de sinal ao projector, certifique-se de que:

1. Desliga todos os equipamentos antes de proceder a qualquer ligação.
2. Utiliza os cabos de sinal correctos para cada fonte.
3. Os cabos estão firmemente ligados.

❶	Cabo de áudio	❺	Cabo VGA (D-Sub para D-Sub)
❷	Cabo de vídeo composto	❻	Cabo USB
❸	Cabo S-Video	❼	Cabo VGA para DVI-A
❹	Cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA)		

Importante

- Nas ligações ilustradas acima, alguns cabos poderão não ser fornecidos com o projector (consulte “Conteúdo da embalagem” na página 6). Os cabos encontram-se disponíveis em lojas de electrónica.
- As ilustrações apresentadas acima servem apenas como referência. As fichas de ligação disponíveis na traseira do projector variam de acordo com o modelo.
- Para métodos de ligação detalhados, consulte as páginas 16-19.

Ligação a um computador ou monitor

Ligação a um computador

O projector possui duas tomadas de entrada VGA que permitem a ligação a computadores compatíveis com IBM® e Macintosh®. Será necessário utilizar um adaptador Mac para ligar computadores Macintosh.

Para ligar o projector a um computador portátil ou de secretária:

1. Utilize o cabo VGA fornecido e ligue uma extremidade à tomada de saída D-Sub do computador.
2. Ligue a outra extremidade do cabo VGA à tomada de entrada de sinal **COMPUTER IN** 1 ou **COMPUTER IN 2** do projector.

Importante

- Muitos computadores portáteis não activam as portas de vídeo externas quando são ligados a um projector. Geralmente, para activar e desactivar o monitor externo, pode utilizar-se uma combinação de teclas, como FN + F3, ou a tecla CRT/LCD. Localize, no computador portátil, uma tecla de função designada CRT/LCD ou uma tecla de função com o símbolo de um monitor. Prima FN e a tecla de função em simultâneo. Consulte a documentação do seu computador portátil para saber qual é a combinação de teclas.

Ligação a um monitor

Se pretender acompanhar de perto a sua apresentação num monitor, bem como no ecrã, pode ligar a tomada de saída de sinal **COMPUTER OUT** do projector a um monitor externo com um cabo VGA, seguindo as instruções indicadas abaixo:

Para ligar o projector a um monitor:

1. Ligue o projector a um computador, tal como descrito na secção "Ligação a um computador" na página 16.
2. Utilize um cabo VGA adequado (apenas é fornecido um cabo) e ligue uma extremidade do cabo à tomada de entrada D-Sub do monitor de vídeo.
   Ou, se o seu monitor estiver equipado com uma tomada de entrada DVI, utilize num cabo VGA para DVI-D e ligue a extremidade DVI do cabo à tomada de entrada DVI do monitor de vídeo.
3. Ligue a outra extremidade do cabo à tomada **COMPUTER OUT** do projector.

Importante

- A tomada **MONITOR OUT** funciona apenas quando a ligação ao projector for efectuada através das tomadas **COMPUTER IN 1** ou **COMPUTER IN 2**.

Ligação a fontes de vídeo

Pode ligar o projector a diversas fontes de vídeo, desde que possuam uma das seguintes tomadas de saída:

- Vídeo componente
- S-Video
- Vídeo (composto)

Basta ligar o projector a uma fonte de vídeo que utilize um dos métodos de ligação referidos acima. No entanto, cada método proporciona um nível diferente de qualidade de vídeo. O método que escolher irá provavelmente depender da disponibilidade de terminais correspondentes, tanto no projector como na fonte de vídeo, conforme descrito abaixo:

Melhor qualidade de vídeo

O método de ligação para a melhor qualidade de vídeo é o Vídeo Componente (não deve ser confundido com Vídeo Composto). Os sintonizadores de TV digital e os leitores de DVD dispõem de uma saída nativa de Vídeo Componente. Por este motivo, se estiver disponível nos seus dispositivos, deve ser este o método de ligação em vez de vídeo (composto).

Consulte “Ligação a uma fonte de vídeo componente” na página 18 para saber como ligar o projector a um dispositivo de vídeo componente.

Boa qualidade de vídeo

O método S-Video proporciona uma imagem analógica de melhor qualidade do que o Vídeo Composto padrão. Se a sua fonte de vídeo possuir terminais de saída de Vídeo Composto e S-Video, deverá utilizar a opção S-Video.

Consulte “Ligação a uma fonte S-Video” na página 18 para saber como ligar o projector a um dispositivo S-Video.

Menor qualidade de vídeo

Vídeo Composto é um sinal de vídeo analógico e resulta numa qualidade perfeitamente aceitável, mas não óptima, do seu projector, sendo dos métodos aqui descritos o que dispõe de qualidade de vídeo mais fraca.

Consulte “Ligação a uma fonte de vídeo composto” na página 19 para saber como ligar o projector a um dispositivo de vídeo composto.

Ligação a uma fonte de vídeo componente

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Componente não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

Para ligar o projector a uma fonte de vídeo componente:

1. Com um cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) e ligue a extremidade com 3 conectores do tipo RCA às tomadas de saída de Vídeo Componente da fonte de vídeo. Ligue as fichas às tomadas com a cor correspondente; verde com verde, azul com azul e vermelho com vermelho.
2. Ligue a outra extremidade do cabo (com um conector de tipo D-Sub) à tomada **COMPUTER IN 1** ou **COMPUTER IN 2** do projector.

Importante

- Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.

Ligação a uma fonte S-Video

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de uma tomada de saída S-Video não utilizada:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

Para ligar o projector a uma fonte S-Video:

1. Utilize um cabo S-Video e ligue uma extremidade à saída S-Video da fonte de vídeo.
2. Ligue a outra extremidade do cabo S-Video à tomada **S-VIDEO** do projector.

Importante

- Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.
- Se já tiver efectuado uma ligação de Vídeo Componente entre o projector e esta fonte S-Video utilizando as ligações de Vídeo Componente, não é necessário fazer a ligação a este dispositivo utilizando uma ligação S-Video, uma vez que é uma ligação desnecessária com uma qualidade de imagem inferior. Para mais detalhes, consulte "Ligação a fontes de vídeo" na página 17.

Ligação a uma fonte de vídeo composto

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Composto não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

Para ligar o projector a uma fonte de vídeo composto:

1. Utilize um cabo de vídeo e ligue uma extremidade à saída de Vídeo Composto da fonte de vídeo.
2. Ligue a outra extremidade do cabo vídeo à tomada **VIDEO** do projector.

Importante

- Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.
- Apenas precisará de recorrer a uma ligação de Vídeo Composto neste dispositivo se as entradas de Vídeo Componente e S-Video não estiverem disponíveis. Para mais detalhes, consulte “Ligação a fontes de vídeo” na página 17.

Utilização

Ligar/Desligar o projector

Ligar o projector:

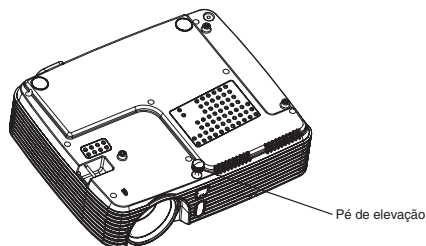
1. Termine as ligações do cabo de alimentação AC e do(s) cabo(s) de sinal periférico.
2. Prima ⏻ para ligar o projector.
   O projector demora cerca de um minuto a aquecer.
3. Ligue o dispositivo de fonte de vídeo (computador, portátil, DVD, etc.). O projector detecta automaticamente o dispositivo.
   - Se ligar vários dispositivos ao projector em simultâneo, prima o botão **FONTE** no projector ou **Fonte** no controlo remoto para seleccionar o sinal desejado ou prima o botão do sinal desejado no controlo remoto.

Aviso

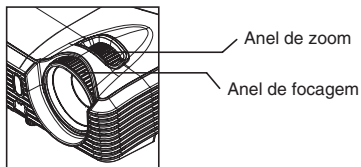
- Nunca olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver ligada. Isso poderá provocar danos na sua visão.
- Este ponto focal gera altas temperaturas. Não coloque qualquer objecto junto a este ponto para evitar o risco de incêndio.

Desligar o projector:

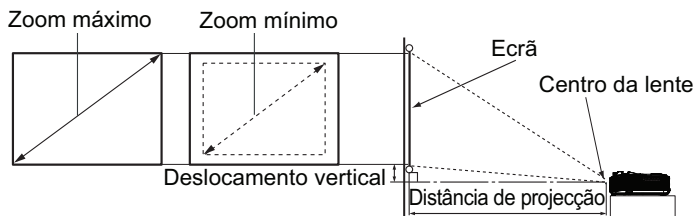
1. Prima ⏻ para desligar a lâmpada do projector. Será exibida a mensagem "Desligar? Prima novamente o botão de Energia" no ecrã.
2. Prima novamente ⏻ para confirmar.
   - As ventoinhas de arrefecimento continuarão a funcionar para executar o ciclo de arrefecimento.
   - Quando o modo verde estiver desligado, o LED de Energia comea a piscar e o projector entra no modo de espera.
   - Quando o modo verde estiver ligado, o LED de Energia exibe uma luz fixa e o projector entra no modo de espera.
   - Se desejar ligar novamente o projector, deverá esperar que o projector termine o ciclo de arrefecimento e entre no modo de espera. Quando o dispositivo se encontrar em modo de espera, basta premir ⏻ para reiniciar o projector.
3. Desligue o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica e do projector.
4. Não ligue o projector imediatamente após o ter desligado.

Ajustar a altura do projector

O projector está equipado com um pé de elevação para ajustar a altura da imagem. Para elevar ou baixar a imagem, rode o pé de elevação para ajustar a altura.

- *Para evitar danos no projector, certifique-se de que o pé de elevação se encontra totalmente retraído antes de colocar o projector no seu estojo de transporte.*

Ajustar a focagem e zoom do projector

1. Efectue a focagem da imagem rodando o anel de focagem. Recomendamos que utilize uma imagem fixa para efectuar a focagem.
2. Ajuste o tamanho da imagem rodando o anel de zoom.

Ajustar o tamanho da imagem de projecção

Consulte o gráfico e a tabela abaixo para determinar o tamanho do ecrã e a distância da projecção.

Tamanho do ecrã Diagonal [polegadas (cm)]	Ecrã 4 : 3			
	Distância de projecção [polegadas (m)]		Altura da imagem [polegadas (cm)]	Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
	(zoom mín.)	(zoom máx.)		
30 (76)	45,3 (1,2)	50,6 (1,3)	18 (45,72)	2,70 (6,86)
60 (152)	92,2 (2,3)	102,9 (2,6)	36 (91,44)	5,40 (13,72)
80 (203)	123,5 (3,1)	137,7 (3,5)	48 (121,92)	7,20 (18,29)
100 (254)	154,8 (3,9)	172,5 (4,4)	60 (152,4)	9,00 (22,86)
150 (381)	233,0 (5,9)	259,6 (6,6)	90 (228,6)	13,50 (34,29)
200 (508)	311,2 (7,9)	346,7 (8,8)	120 (304,8)	18,00 (45,72)
250 (635)	389,4 (9,9)	433,8 (11,0)	150 (381,0)	22,50 (57,15)
300 (762)	467,6 (11,9)	-	180 (457,2)	27,00 (68,58)

- *Coloque o projector na posição horizontal; outras posições poderão originar o aumento da temperatura e danificar o projector.*
- *Mantenha uma distância igual ou superior a 30 cm entre as partes laterais do projector.*
- *Não utilize o projector em ambientes com fumo. Os resíduos de fumo poderão acumular-se em componentes críticos afectando o projector ou o seu desempenho.*
- *Consulte o seu revendedor para a realização de instalações especiais, tais como a suspensão no tecto.*

Bloquear os botões de controlo

Com os botões de controlo do projector bloqueados, pode impedir que as definições do projector sejam acidentalmente alteradas (por crianças, por exemplo). Quando o **Bloqueio dos botões do painel** estiver activado, os botões de controlo do projector não funcionarão, com excepção do botão ⏻ **Energia**.

1. Prima ▶ controlo remoto.
2. Será exibida uma mensagem de confirmação. Seleccione **Sim** para confirmar.

Para desactivar o bloqueio dos botões do painel:

1. Prima ▶ controlo remoto.
2. Será exibida uma mensagem de confirmação. Seleccione **Sim** para confirmar.

Importante

- Se premir o botão ⏻ **Energia** para desligar o projector sem desactivar o bloqueio dos botões do painel, os botões do projector continuarão bloqueados da próxima vez que o ligar.

Definir o temporizador de apresentação

O temporizador de apresentação pode indicar o tempo de apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo quando estiver a fazer uma apresentação. Siga estes passos para utilizar esta função:

1. Aceda ao menu **Opção** > **Temporizador de apresentação** e prima ▶ no projector ou **"Confirmar"** no controlo remoto para apresentar a pgina do **Temporizador de apresentação**.
2. Realce **Período do temporizador** e escolha o período do temporizador premindo ◀ / ▶ .

Importante

- Se o temporizador já estiver ligado, este será reiniciado sempre que o Período do temporizador for reposto.

3. Prima ▼ para realçar **Mostrar temporizador** e escolha se deseja exibir o temporizador no ecrã premindo ◀ / ▶ .

Selecção	Descrição
Sempre	Exibe o temporizador no ecrã durante o tempo de apresentação.
1 min/2 min/3 min	Exibe o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s).
Nunca	Oculta o temporizador durante o tempo de apresentação.

4. Prima ▼ para realçar a opção **Posição do temporizador** e defina a posição do temporizador premindo ◀ / ▶ .
   Superior esquerdo → Inferior esquerdo → Superior direito → Inferior direito
5. Prima ▼ para realçar **Método de contagem do temporizador** e seleccione o método de contagem desejado premindo ◀ / ▶ .

Selecção	Descrição
Contagem crescente	Inicia em 0 até ao tempo predefinido.
Contagem decrescente	Conta de forma decrescente desde o tempo predefinido até 0.

6. Para activar o temporizador de apresentação, prima ▼ para seleccionar Iniciar contagem e prima ▶ no projector ou **"Confirmar"** no controlo remoto.
7. Será exibida uma mensagem de confirmação. Seleccione **"Sim"** e de seguida prima ▶ no projector ou **"Confirmar"** no controlo remoto para confirmar.

Utilização do menu

O projector possui menus de exibição no ecrã multi-idioma que lhe permitem efectuar ajustes na imagem e alterar diversas definições.

Opção
Legendas
DCR
Senha
Desligar, CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2
Ligar, Desligar
Alterar senha
Int. senha actual
Int. nova senha
Confirmar senha
Senha
Eliminar senha
Sim, Não
Int. senha actual
Sim, Não
Temporizador de apresentação
Período do temporizador
Mostrar temporizador
Posição do temporizador
Método de contagem do temporizador
Iniciar contagem
1 - 240 Min
Sempre, 1 min, 2 min, 3 min, Nunca
Superior esquerdo, Inferior esquerdo, Superior direito, Inferior direito
Contagem decrescente, Contagem crescente
Sim, Não
Altitude elevada
Conf. da lâmp.
Ligar, Desligar
Tempo da lâmpada
Repor tempo da lâmpada
Modo ECO
Sim, Não
Ligar, Desligar
O meu botão
Padrão de teste
Predef. de fábrica
Luminosidade, Contraste, Configuração da cor, Projecção, Posição do menu, Sinc. 3D, Modo ECO, DCR, Transparência do OSD, Legendas, Poupança de energia
Desligar, 1, 2, 3, 4, 5
Sim, Não
Idioma
English, Deutsch, Français, Español, Italiano, Русский, 한국어, ไทย, Português, 简体中文, 繁體中文, 日本語, Nederlands, Svenska, Türkçe, Suomi, Polski
Informações
Fonte de entrada
Resolução
Frequência H.
Frequência V.
Tempo da lâmpada

Como utilizar

1. Prima o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto para abrir o menu OSD.
2. Quando o menu OSD for exibido, utilize ◀ / ▶ para seleccionar qualquer opção no menu principal.
3. Depois de seleccionar o item desejado no menu principal, prima ▼ para aceder ao submenu para o ajuste da opção.
4. Utilize ▲/ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições com ◀ / ▶ .
5. Prima o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto para voltar ao menu principal.
6. Para sair do menu OSD, prima novamente o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto. O menu OSD fechará e o projector guardará automaticamente as novas definições.

Imagem

Modo de cor

Existem muitas predefinições optimizadas para vários tipos de imagens.

- Brilhante : Para um ambiente com muita luminosidade.
- PC : Para computador ou portátil.
- Filme : Para cinema em casa.
- ViewMatch : Para precisão de cor.
- Utilizador 1 : Memoriza as definições do utilizador 1.
- Utilizador 2 : Memoriza as definições do utilizador 2.
- Quadro branco : Para tipo de ecrã de projecção branco.
- Quadro negro : Para tipo de ecrã de projecção negro.
- Quadro verde : Para tipo de ecrã de projecção verde.

Modo de referência

Seleccione o modo de imagem mais adequado às suas necessidades de qualidade de imagem e ajusta a imagem. Esta função apenas está disponível quando Utilizador 1 ou Utilizador 2 estiver seleccionado.

- PC : Para computador ou portátil.
- Filme : Para cinema em casa.
- ViewMatch : Para precisão de cor.
- Brilhante : Para um ambiente com muita luminosidade.

Luminosidade

Aumentar ou diminuir o brilho da imagem.

Contraste

Definir a diferença entre áreas claras e áreas escuras.

Configuração da cor

Ajustar a temperatura da cor. Com uma temperatura mais elevada o ecrã parece mais frio; com temperatura mais baixa, o ecrã parece mais quente. Se seleccionar

“Utilizador”, poderá alterar a intensidade de cada uma das 3 cores (Vermelho, Verde, Azul) para personalizar a temperatura da cor do utilizador.

Cor do utilizador

A Cor do utilizador oferece seis conjuntos (RGBCMY) de cores para ajustar. Ao seleccionar cada cor, poderá ajustar independentemente o seu intervalo, matiz, saturação e ganho de acordo com a sua preferência.

Int. Branco

Aumentar o brilho das áreas brancas.

Gama

Modificar a visualização de cenários escuros. Com um valor de gama mais elevada, os cenários mais escuros ficarão mais claros.

Formato da imagem

Seleccionar como a imagem se ajusta no ecrã:

- Automático: Dimensiona proporcionalmente a imagem para se adaptar à resolução nativa do projector relativamente à largura horizontal ou vertical.
- 4:3 : Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 4:3.
- 16:9 : Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 16:9.

Distorção

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.

Sinc. 3D

- Ligar: Activar a função 3D.
- Desligar: Desactivar a função 3D

Inverter Sinc. 3D (apenas para TI 3D DLP-LINK)

- Ligar: Inverter o conteúdo das imagens esquerda e direita.
- Desligar: Conteúdo da imagem predefinida.

Vídeo/Áudio

Frequência

Ajustar o sincronismo do projector em relação ao computador.

Alinhamento

Ajustar a fase do projector em relação ao computador.

Posição H. (Posição horizontal)

Ajustar a imagem para a esquerda ou para a direita dentro da área de projecção.

Posição V. (Posição vertical)

Ajustar a imagem para cima ou para baixo dentro da área de projecção.

Zoom

Aumentar e diminuir o zoom nas imagens.

Configuração de vídeo

Permite-lhe aceder ao menu de Configuração de vídeo.

- Nitidez: Tornar a imagem mais nítida ou mais suave.
- Tonalidade: Mudar as cores em direcção ao vermelho ou verde.
- Cor: Ajusta o nível de saturação da cor.

Definições de som

Permite-lhe aceder ao menu de Definições de som.

- Volume: Ajustar o nível de volume do projector.
- Sem som: Interromper temporariamente o som.

Configuração

Projecção

Ajustar a imagem para coincidir com a orientação do projector: vertical ou invertido, à frente ou atrás do ecrã. Inverter ou reverter a imagem correspondentemente.

Conf. do menu

Permite-lhe aceder ao menu de Conf. do menu.

- Posição do menu: Escolher a localização do menu no ecrã.
- Tempo exib. menu: Duração da exibição do menu OSD (contagem em segundos, iniciada no estado inactivo).
- Transparência do OSD: Seleccionar para alterar o nível de transparência do fundo do menu OSD.

Tipo de sinal

Especificar a fonte do terminal COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 que deseja projectar.

- Automático : Detectar automaticamente o tipo de sinal de entrada dos terminais COMPUTER IN 1 e COMPUTER IN 2.
- RGB : Para sinal VGA
- YCbCr/YPbPr:Para sinal componente

Ecrã vazio

Colocar o ecrã temporariamente sem imagem e seleccionar a cor do ecrã quando esta função for activada.

Mensagem

Activar ou desactivar a caixa de mensagem no canto inferior direito do ecrã.

Fonte automática

Procurar automaticamente todas as fontes de entrada de sinal.

Poupança de energia

Se a fonte de entrada de sinal não for detectada e não for executada nenhuma operação durante um determinado período de tempo, o projector irá desligar-se automaticamente.

Modo verde

Active esta função quando o consumo de energia for inferior a 1W.

Opção

Legendas

Activar ou desactivar as legendas seleccionando Lg1 (legendas 1, o canal mais comum), Lg2, Lg3, Lg4, T1, T2, ou Desligar.

DCR (Taxa de contraste dinâmico)

A activação de DCR irá aumentar a taxa de contraste escurecendo os cenários mais escuros. A desactivação de DCR irá retomar o normal desempenho do contraste. A função de DCR terá impacto na vida útil da lâmpada e no ruído produzido pelo sistema.

Senha

Definir, alterar ou eliminar a senha. Quando a função de senha for activada, será necessário introduzir a senha predefinida para projectar a imagem quando o projector for ligado.

Temporizador de apresentação

Lembrar o apresentador que terá de terminar a apresentação dentro de um determinado tempo.

Altitude elevada

Utilize esta função para permitir que as ventoinhas funcionem continuamente à velocidade máxima para atingir o apropriado arrefecimento de altitude elevada do projector.

Conf. da lâmp.

Permite-lhe aceder ao menu de Conf. da lâmp.

- Tempo da lâmpada: Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).
- Repor tempo da lâmpada: Repor o tempo da lâmpada para 0 horas.
- Modo ECO: Utilize esta função para diminuir a luz da lâmpada do projector, o que irá diminuir o consumo de energia e aumentar a vida útil da lâmpada. Esta função não estará disponível quando a função DCR estiver activada.

O meu botão

Permitir que o utilizador defina um botão de atalho no controlo remoto para seleccionar um item de função do menu OSD.

Padrão de teste

Exibir o padrão de teste incorporado.

Predef. de fábrica

Repor as predefinições de fábrica.

Idioma

Seleccionar o idioma utilizado pelo menu no ecrã.

Informações

Fonte de entrada

Exibir a fonte de entrada actual.

Resolução

Exibir a resolução da fonte de entrada actual.

Frequência H.

Exibir a frequência horizontal da imagem actual.

Frequência V.

Exibir a frequência vertical da imagem actual.

Tempo da lâmpada

Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).

Manutenção

O projector necessita de manutenção apropriada. Deverá manter a lente limpa, pois o pó, a sujidade ou manchas serão projectados no ecrã e diminuirão a qualidade da imagem. Caso seja necessário substituir algum componente, contacte o seu revendedor ou um técnico de assistência qualificado. Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada.

Aviso

Nunca abra qualquer tampa do projector. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves. Não tente reparar o projector por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.

Limpar a lente

Limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes. Não toque na lente com as mãos.

Limpar a carcaça do projector

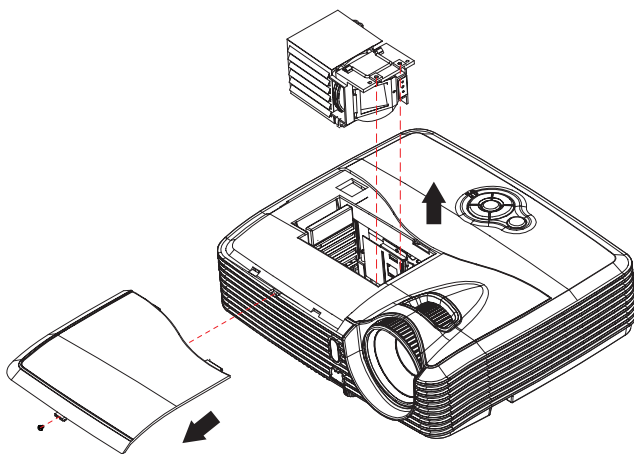
Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se não conseguir remover facilmente a sujidade e as manchas, utilize um pano macio humedecido com água, ou água e detergente neutro e seque com um pano seco e macio.

- *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica antes de iniciar os trabalhos de manutenção.*
- *Certifique-se que a lente está fria antes de a limpar.*
- *Não utilize detergentes ou produtos químicos além dos mencionados acima. Não utilize benzeno ou diluentes.*
- *Não utilize produtos químicos em aerossol.*
- *Utilize apenas um pano macio ou papel para limpeza de lentes.*

Substituir a lâmpada

Ao longo do tempo de utilização do projector, a luminosidade da lâmpada diminui gradualmente e a mesma tornar-se-á mais susceptível a quebras. Recomendamos que substitua a lâmpada quando for exibida uma mensagem de aviso. Não tente substituir a lâmpada por si próprio. Contacte um técnico de assistência qualificado para efectuar a substituição.

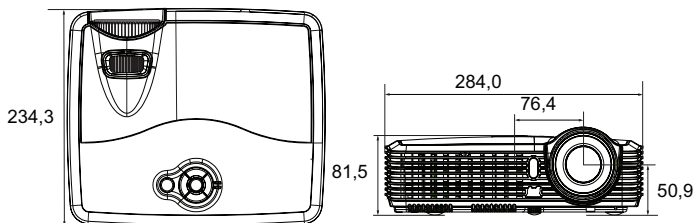
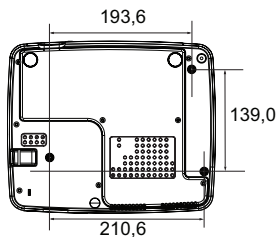
- *A lâmpada estará extremamente quente logo após o projector ter sido desligado. Se tocar na lâmpada, poderá provocar queimaduras nos dedos. Quando substituir a lâmpada, aguarde pelo menos 45 minutos para que a lâmpada arrefeça.*
- *Nunca toque no vidro da lâmpada. A lâmpada poderá explodir devido ao manuseamento incorrecto, o que inclui o toque no vidro da lâmpada.*
- *A vida útil da lâmpada poderá variar de lâmpada para lâmpada e depende do ambiente de utilização. Não existe garantia todas as lâmpadas terão o mesmo tempo de vida útil. Algumas lâmpadas poderão falhar ou terminar a sua vida útil num período de tempo mais curto do que outras lâmpadas semelhantes.*
- *A lâmpada poderá explodir em consequência de vibrações, choques ou degradação resultante de horas de utilização à medida que a sua vida útil se aproxima do fim. O risco de explosão poderá variar dependendo do ambiente ou das condições nas quais o projector e a lâmpada são utilizados.*
- *Utilize luvas e óculos de protecção ao colocar ou retirar a lâmpada.*
- *Os ciclos rápidos de ligado-desligado irão danificar a lâmpada e reduzir a sua vida útil. Após ligar o projector, aguarde pelo menos 5 minutos antes de o desligar.*
- *Não utilize a lâmpada perto de papel, tecido, ou outro material combustível nem a tape com esses materiais.*
- *Não utilize a lâmpada numa atmosfera que contenha substâncias inflamáveis, tais como diluentes.*
- *Ventile muito bem a área ou a sala quando utilizar a lâmpada numa atmosfera com oxigénio (no ar). Se o ozono for inalado, poderá causar dores de cabeça, náuseas, tonturas e outros sintomas.*
- *A lâmpada contém mercúrio inorgânico. Se a lâmpada explodir, o mercúrio contido na lâmpada ficará exposto. Abandone imediatamente a área se a lâmpada partir durante a sua utilização e ventile a área durante pelo menos 30 minutos para evitar a inalação dos gases de mercúrio. Caso contrário, poderá colocar em risco a sua saúde.*

1. Desligue o projector.
2. Se o projector estiver instalado num suporte de montagem no tecto, retire-o
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Desaperte o parafuso na parte lateral da tampa da lâmpada e retire a tampa.
5. Retire os parafusos do módulo da lâmpada, levante a pega e retire o módulo.
6. Insira o novo módulo da lâmpada no projector e aperte os parafusos.
7. Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
8. Ligue o projector. Se a lâmpada não acender após o período de aquecimento, tente reinstalar a lâmpada.
9. Reponha o tempo da lâmpada. Consulte o menu “**Opção > Conf. da lâmp.**”.

- *Elimine a lâmpada usada de acordo com as normas locais.*
- *Certifique-se que os parafusos se encontram devidamente apertados. Os parafusos não apertados devidamente poderão originar ferimentos ou acidentes.*
- *Como a lâmpada é feita de vidro, não deixe cair a unidade e não risque o vidro.*
- *Não reutilize a lâmpada antiga. Isso poderá originar a explosão da lâmpada.*
- *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada antes de substituir a lâmpada.*
- *Não utilize o projector se a tampa da lâmpada não estiver colocada.*

Especificações

Sistema de exibição	Painel DLP único de 0,55"
Resolução	PJD5123: SVGA (800 x 600 píxeis) PJD5223: XGA (1024 x 768 píxeis)
Zoom	1,1X
F/Nº.	1,97 - 2,17
Distância focal	21,95 - 24,18mm
Tamanho do ecrã	30" - 300"
Lâmpada	180W
Terminal de entrada	D-Sub de 15pinos x 2, S-Video x 1, Vídeo x 1, Entrada de sinal de áudio (ficha mini estéreo de 3,5 mm) x 1
Terminal de saída	D-Sub de 15 pinos x 1, Saída de sinal de áudio (ficha mini estéreo de 3,5 mm) x 1
Terminal de controlo	RS-232 x 1, Mini USB tipo x 1 (suporta a actualização de firmware e controlo remoto por rato)
Altifalante	2 watts x 1
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Vídeo composto
Frequência de varredura Frequência horizontal Frequência vertical	 31 - 100 KHz 50 - 120 Hz
Ambiente	Funcionamento: Temperatura: 0°C a 40°C Humidade: 10%-80% Armazenamento: Temperatura: -20°C a 60°C Humidade: 30%-85%
Requisitos de energia	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A
Consumo de energia	245 W (máx.)
Dimensões (L x P x A)	284,0 x 234,3 x 81,5 mm
Peso	2,6 kg (5,7 lb)
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.	

Dimensões

284,0 mm (L) x 234,3 mm (P) x 81,5 mm (A)

Instalação no tecto

Parafusos para montagem no tecto:
M4 x 8 (Máx. C = 8 mm)

Unidade: mm

Anexo

Mensagens dos indicadores LED

Tipo de LED	Cor	Estado	Significado
LED de energia	Azul	Fixo	Modo de espera quando o modo verde for activado.
LED Temp/Lâmp	Azul/ Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Intermitente	Modo de espera quando o modo verde for desactivado.
LED Temp/Lâmp	Azul/ Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	A ligar
LED Temp/Lâmp	Azul/ Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Fixo	Funcionamento normal
LED Temp/Lâmp	Azul/ Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Intermitente	A desligar (O projector precisa de arrefecer durante 35 segundos depois de ter sido desligado).
LED Temp/Lâmp	Azul/ Vermelho	Desligado	
LED de energia	Azul	Intermitente	O sistema do projector tem com as ventoinhas, por isso o projector não pode iniciar.
LED Temp/Lâmp	Magenta	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo	A lâmpada atingiu o fim da vida útil e deve ser substituída em breve. A lâmpada continuará a funcionar até falhar. Substitua a lâmpada. Se a lâmpada desligar, o balastro deixará de funcionar correctamente.
LED Temp/Lâmp	Lâmp (Vermelho)	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo	1. A temperatura está demasiado alta. A lâmpada irá desligar-se. O motor da ventoinha está a arrefecer a lâmpada. Ou 2. O processo de arrefecimento não estará concluído se o projecto for desligado e reiniciado imediatamente.
LED Temp/Lâmp	Temp (Azul)	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo	O arranque da lâmpada falhou. Se a temperatura estiver demasiado alta, as ventoinhas irão arrefecer a lâmpada.
LED Temp/Lâmp	Magenta	Intermitente	

Modos de compatibilidade

Computador:

Resolução	Sinc-H [kHz]	Sinc-V [Hz]
640 x 350	37,9	85,0
640 x 480	24,6	50,0
	31,5	59,9
	37,9	72,8
	37,5	75,0
	43,3	85,0
	61,9	120,0
720 x 400	31,5	70,0
	37,9	85,0
800 x 600	31,0	50,0
	35,2	56,0
	37,9	60,3
	48,1	72,0
	46,9	75,0
	53,7	85,1
	76,3	120,0
1024 x 768	48,4	60,0
	56,5	70,1
	60,0	75,0
	68,7	85,0
	97,6*	120,0*
1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 768	47,8	60,0
1280 x 800	49,7	60,0
1280 x 960	60,0	60,0
	85,9	85,0
1280 x 1024	64,0	60,0
1400 x 1050	65,3	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0
1680 x 1050	65,3	60,0

* somente para PJD5223

Vídeo:

Compatibilidade	Resolução	Sinc-H [kHz]	Sinc-V [Hz]
480i	720 x 480	15,8	60
480p	720 x 480	31,5	60
576i	720 x 576	15,6	50
576p	720 x 576	31,3	50
720p	1280 x 720	37,5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50

Resolução de problemas

Consulte os sintomas e medidas listados abaixo antes de enviar o projector para reparação. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou centro de assistência. Consulte também a secção “Mensagens dos indicadores LED”.

Problemas com o arranque

Se nenhuma luz se acender:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e que a outra extremidade está ligada a uma tomada com corrente.
- Prima novamente o botão de energia.
- Desligue o cabo de alimentação e aguarde um momento, depois ligue-o e prima o botão de energia novamente.

Problemas com a imagem

Se fonte que procura for exibida:

- Prima o botão **Fonte** no projector **Fonte** no controlo remoto para seleccionar uma fonte de entrada activa.
- Certifique-se de que a fonte de sinal externa está ligada.
- Para uma ligação ao computador, certifique-se de que a porta de vídeo externa do computador portátil está activada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem está desfocada:

- Ajuste o anel de focagem, durante a exibição do menu no ecrã. (O tamanho da imagem não deverá alterar; se mudar, estará a ajustar o zoom e não a focagem.)
- Verifique se a lente de projecção precisa de ser limpa.

Se a imagem cintilar ou estiver instável numa ligação ao computador:

- Prima o botão **MENU** no projector ou **Menu** no controlo remoto, aceda a ***Configuração de vídeo/áudio*** e ajuste a ***Frequência*** ou ***Alinhamento*.**

Problemas com o controlo remoto

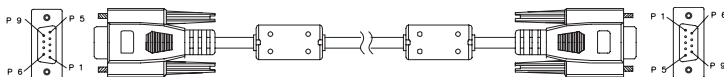
Se o controlo remoto não funciona:

- Certifique-se de que nada está a bloquear o receptor do controlo remoto na parte frontal do projector. Utilize o controlo remoto dentro do alcance efectivo.
- Aponte o controlo remoto para o ecrã ou para a parte frontal do projector.
- Desloque o controlo remoto para que este esteja directamente apontado para a parte frontal do projector e não para a parte lateral.

Comando e configuração RS-232

Função	Acção	Código de controlo	Código de retorno
Energia	Ligar	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00	6
	Desligar	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00	6
Fonte de entrada	Computador1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00	6
	Computador2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00	6
	S-Video	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00	6
	Vídeo	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00	6
Posição do projector	Projecção frontal	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00	6
	Retroprojecção	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01	6
	Projecção tecto	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02	6
	Retroprojecção tecto	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03	6
OSD	Menu	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00	6
	Cima	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00	6
	Baixo	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00	6
	Esquerda	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00	6
	Direita	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00	6
Lmpada	ECO ligado	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00	6
	ECO desligado	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00	6
	Horas de utilizao	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00	xxxx
Ventoinha	Altitude elevada ligada	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01	6
	Altitude elevada desligada	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00	6
Distoro	Aumentar distoro	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00	6
	Diminuir distoro	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00	6
Formato da imagem	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01	6
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02	6
Vazio	Vazio ligado	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01	6
	Vazio desligado	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02	6
Congelar	Congelar ligado	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01	6
	Congelar desligado	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02	6
Volume	Volume +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00	6
	Volume -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00	6
	Sem som ligado	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01	6
	Sem som desligado	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02	6

Fonte automtica	Fonte automtica ligada	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00	6
	Fonte automtica desligada	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00	6
Sincronizao automtica		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00	6
Predefinies de fbrica		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00	6
Verso do firmware		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00	PXX37-9....
Estado do sistema		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00	03=Ligado 00=Desligado
Sinc. 3D	Sinc. 3D ligada	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01	6
	Sinc. 3D desligada	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00	6
Modo de cor	Brilhante	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08	6
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00	6
	Movie	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01	6
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02	6
	Quadro branco	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05	6
	Quadro negro	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06	6
	Quadro verde	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07	6
	Utilizador 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03	6
	Utilizador 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04	6
Idioma	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01	6
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02	6
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03	6
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04	6
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05	6
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06	6
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07	6
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08	6
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09	6
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A	6
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B	6
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C	6
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D	6
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E	6
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F	6
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10	6
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11	6

Ampliao	Aumentar ampliao	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01	6
	Diminuir ampliao	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00	6
Modo verde	Modo verde ligado	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01	6
	Modo verde desligado	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00	6
DCR	DCR ligado	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,00	6
	DCR desligado	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,00	6

D-Sub de 9 pinos

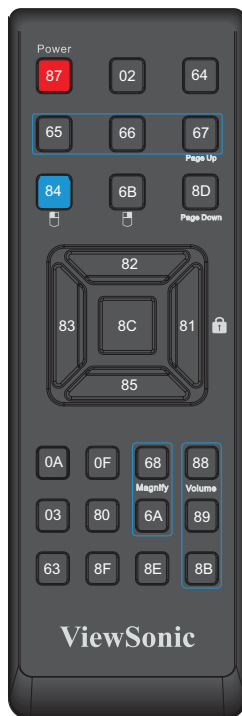
1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Lista de fios

C1	COR	C2
1	Preto	1
2	Castanho	2
3	Vermelho	3
4	Laranja	4
5	Amarelo	5
6	Verde	6
7	Azul	7
8	Roxo	8
9	Branco	9
SHELL	DW	SHELL

Código de controlo de IV

Código do sistema: 83F4

Formato: NEC

Suporte ao Cliente

Para suporte técnico ou manutenção de productos, consulte o quadro abaixo ou entre em contacto com seu revendedor.

Nota : Você precisará do número de série do producto.

País/ região	Site na Web	Telefone	E-mail
Portugal	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com

Garantia Limitada

VIEWSONIC® PROJECTOR

O que a garantia cobre:

A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou recondicionados.

Por quanto tempo a garantia é válida:

América do Norte e América do Sul: 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.

Europa: 3 anos para todas as peças, exceto a lâmpada, 3 anos para mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original contando da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante.

Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

O que a garantia não cobre:

1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
    a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
    b. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
    c. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
    d. Remoção ou instalação do producto.
    e. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
    f. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
    g. Desgaste normal pelo uso.
    h. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Qualquer producto que apresente uma condição comumente chamada “image burn-in” cujo resultado é uma imagem estática exibida sobre o producto por um extenso período de tempo.
4. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

Como obter os serviços:

1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página “Atendimento ao Cliente”). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:

Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no producto, danos baseados em inconvenientes, privação do uso do producto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de reputação, interferências com relacionamentos comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisada da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, sejam incidentais, consequenciais ou de outra forma.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por parte de terceiros.

Efeito do Direito do Estado:

Esta garantia lhe oferece direitos legais específicos, podendo ainda ter outros direitos, variando de estado para estado. Alguns estados não permitem limitações em relação às garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequenciais, assim as limitações e exclusões acima poderão ou não se aplicar a você.

Vendas fora dos EUA. e Canadá:

Para informações sobre garantia e serviços dos productos ViewSonic vendidos fora dos EUA. e Canadá, entre em contacto com a ViewSonic ou com seu revendedor ViewSonic local.

O período de garantia para este producto na China continental (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Russia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site www.viewsoniceurope.com na secção Support/Warranty.

4.3: Projector Warranty PRJ_LW01 Rev. 1h 06-25-07